Сценарий:

В боевых действиях принимаю участие 2 стороны конфликта, а именно CCCP и Япония.

Отряды, которыми может управлять игрок, играющий за СССР:

* 1. Отряд Быкова
  2. Мотострелковый полк
  3. Артиллерийский полк
  4. 6ая кавалерийская дивизия МНРА

Отряды, которыми может управлять игрок, играющий за Японию:

1. Отряд Азумы
2. 1 батальон 64го пехотного полка
3. Манджурская кавалерийская дивизия

Территориая:

Река Халхин-гол.

Цель сценария:

Удержание территории переправы через реку в течении определенного времени.

Срок действия сценария:

2 дня

Условия победы за СССР:

В течении дня контролировать территорию Халхин-гола. (не пускать на эту территорию войска Японии)

Принудить Японские войска к отступлению.

Условия победы за Японию:

В течении дня контролировать территорию Халхин-гола. (не пускать на эту территорию войска СССР)

Принудить войска СССР к отступлению.